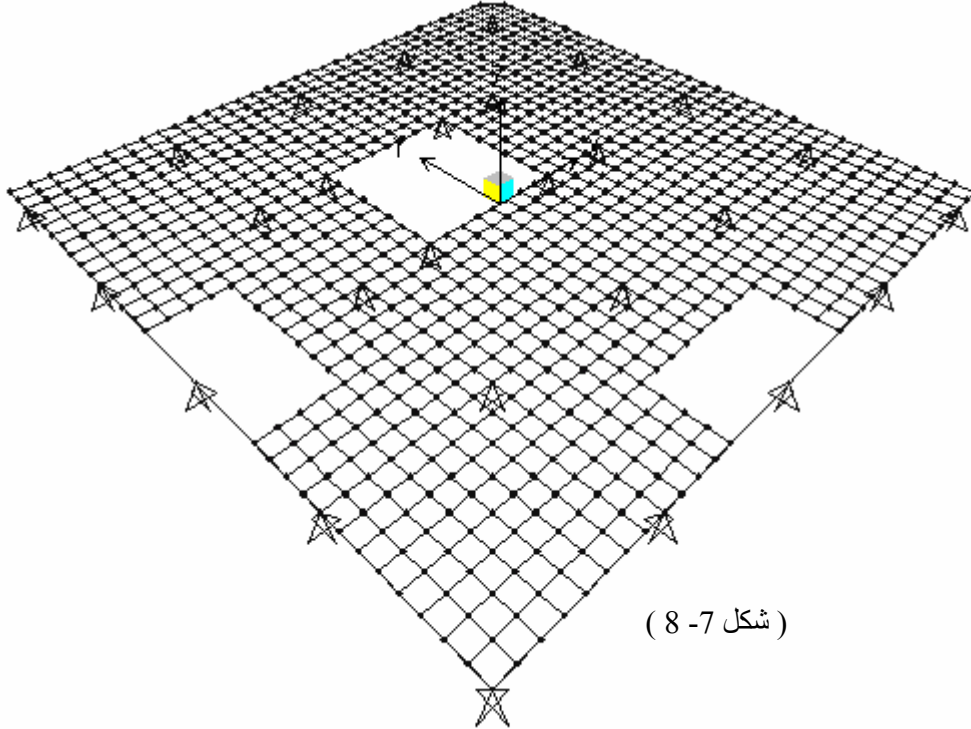
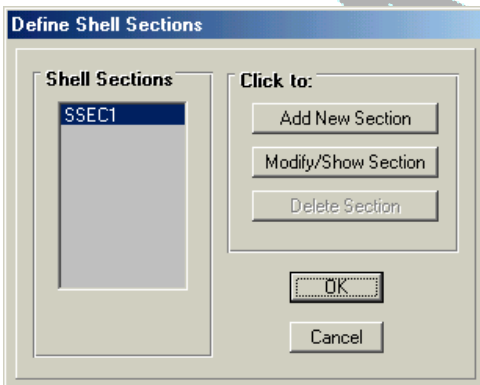


4- بالضغط على زر OK تظهر نافذة البرنامج في الوضع 3D وقبل الضغط على أي زر أو أي شئ آخر نقوم بالنقر على زر تعريف الركائز من القائمة Assign نختار Joint ومنها نختار أمر Restraints فيظهر مربع الحوار فنختار منه نوع الركيزة المطلوبة وهي  وذلك من الركائز المعروفة بالبرنامج ومرسومة مختصرة ( Fast Restraints ) أو بتحديد الركيزة عن طريق درجات الحرية المطلوبة وذلك بوضع علامة  أمام درجة الحرية الممنوعة ( Restraints in Local Directions ) فنجد البرنامج قد قام بتعريف الركائز كما بالصورة ( شكل 7- 8 )

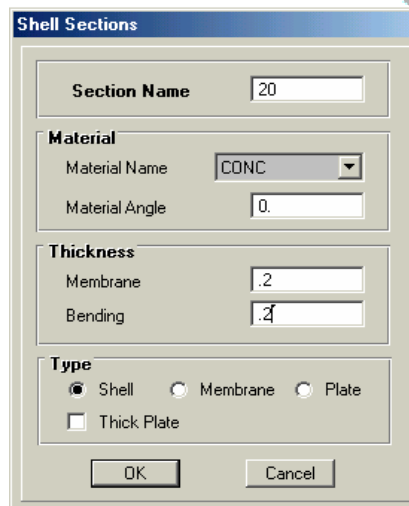


( شكل 7- 8 )

5- نقوم بعد ذلك بتعريف قطاع البلاطة وذلك من قائمة Define Section نقوم باختيار أمر Shell Section فيظهر مربع حوار ( شكل 7- 9 ) فنضغط على زر Modify/Show Section فيظهر مربع حوار آخر ( شكل 7- 10 ) فنقوم بتغيير اسم القطاع وكذلك أبعاده لتصبح 0.2



( شكل 7- 9 )



( شكل 7- 10 )

!!!! قمنا في هذه الخطوة بتغيير القطاع الأصلي للبرنامج بالقطاع المطلوب للمثال وذلك لسرعة الحل فقط فمن الممكن أن نقوم بتعريف قطاع جديد للبرنامج ثم نقوم بتعريفه للبلاطة من قائمة Assign